

TÜRKİYE AÇIK KAYNAK PLATFORMU

Online Yarışma Programı

OYUN PARKI

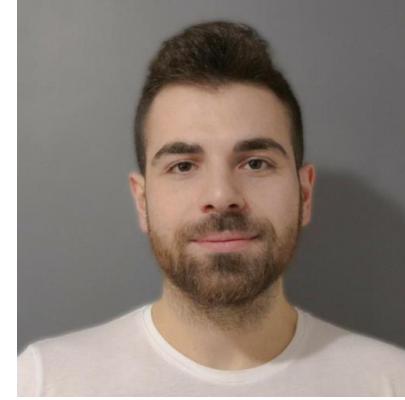
— Nyx Ekibi



Eda Altuntaş



Hakkı Dizdar



Recep Aksakal

— PROBLEM NEDİR?

Kullanıcıların Linux işletim sistemine geçiş yapmakta çekinceleri olması ve bundan dolayı kapalı kaynak ve ücretli işletim sistemlerine yönelmelerinden doğan israf.

Pardus işletim sisteminin Özgür ve Yenilikçi dünyasına kullanıcıların şans vermekten korkmaları nedeniyle gerekli popüleriteye ulaşamaması.

– NASIL ÇÖZÜM SAĞLADIK?

Kullanıcılara dilediklerince “oynayabilecekleri” Docker sanallaştırma teknolojisinden yararlanan izole oyun parkları sunuyoruz. İzole parklar oluşturduğumuz için “oyuncular” güvenli bir ortam olan oyun parkında işletim sistemlerine zarar vermiyorlar.

Pardus Yirmibir sürümünün piyasaya çıkması ile Docker teknolojisinden Podman teknolojisine geçilerek “oyunculara” çok daha hızlı bir Pardus deneyimi sunulması planlanıyor.

— HANGİ TEKNOLOJİLERİ KULLANDIK?



SPICE



— DEMO



<https://youtu.be/0JF3dY0rKh8>

ANASAYFA

Oyun Parkı				
İsim	Sürüm	Durum	Port	Eylemler
Akşemseddin Parkı	nyxteam/oyunparki-small	running	51939	+ Yeni Park Oluştur Düzenle Sil Görüntüle Yeni Geri Çöp

Oyuncuların parklarını görüntüleyebileceği ve yönetebileceği ana ekran.

YENİ PARK OLUŞTURMA EKRANI

Oyun Parkı

×

Kullanıcı Adı

pardus

Parola

pardus

Kullanılacak versiyon

Küçük Sürüm

▼

Maksimum RAM (gb)



- ☐ Oyuna Parkına şifre koyulsun mu?
- ☒ Sudo yetkisi verilsin mi?
- ☐ Ses aktarımı yapılsın mı?

Vazgeç

Oluştur

Oyuncuların parklarını oluştururken özelleştirebilecekleri ekran



DOSYA AKTARIM EKRANI

Dosya Aktarımı



Aktarılabak dosya yolu

/home/enjloezz/Masaüstü/oyun-parki_0.1.0_amd64.deb

Aktarılabak Park

Akşemseddin Parkı

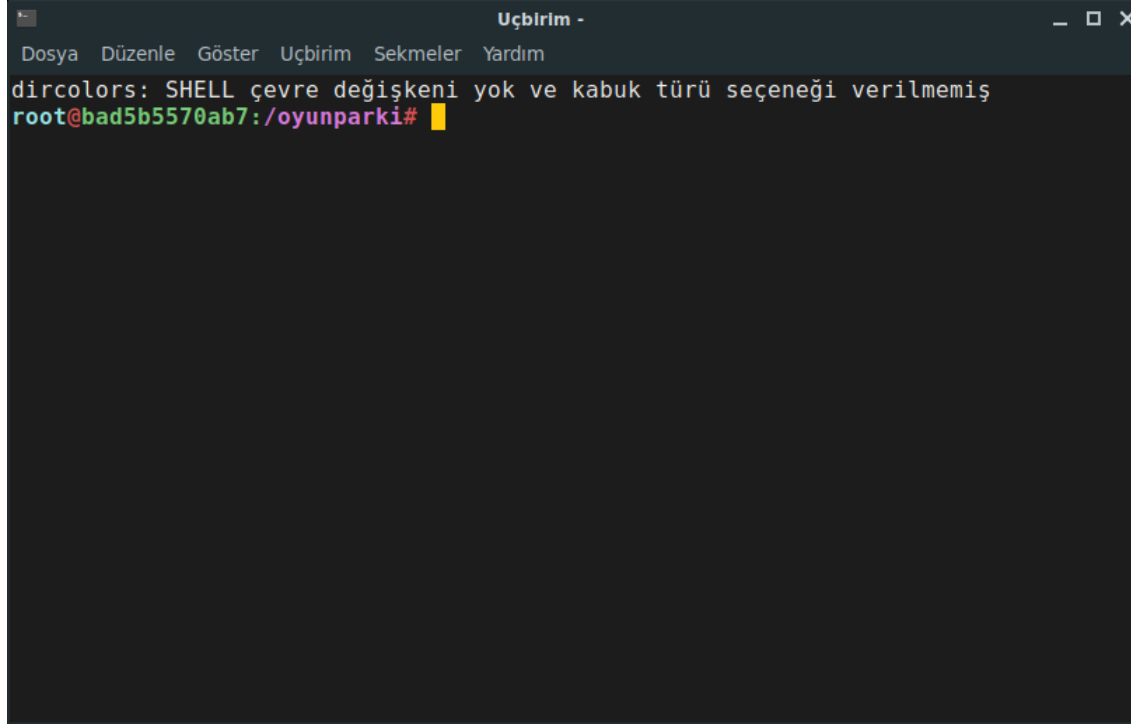


Vazgeç

Gönder

Oyuncuların parklarına güvenli bir şekilde dosya aktarabilecekleri ekran

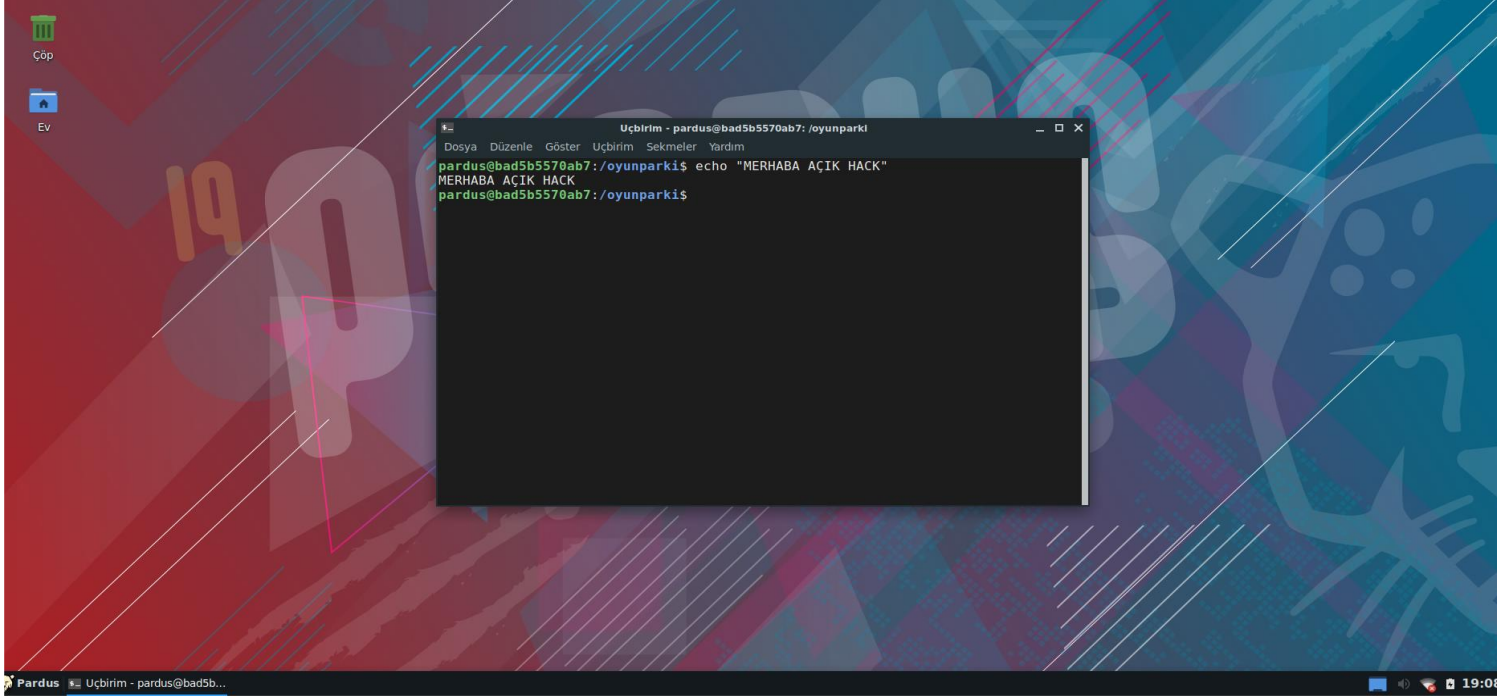
— KABUK EKRANI



```
Uçbirim -
Dosya Düzenle Göster Uçbirim Sekmeler Yardım
dircolors: SHELL çevre değişkeni yok ve kabuk türü seçeneği verilmemiş
root@bad5b5570ab7:/oyunparki#
```

Oyuncuların parklarına root yetkisiyle kabuklarına ulaşabildikleri ekran

— GRAFİK ARABİRİMİ EKRANI



Oyuncuların parklarının grafik arabirimine ulaştıkları ekran

– EKİP ÜYELERİNİN PROJEYE SUNDUĞU KATKI

Eda Altuntaş – Arayüz tasarımı ve Electron GUI

Hakkı Dizdar – Docker imajları ve API

Recep Tayyip Aksakal – Dokümantasyon ve Electron

— BİZİ DİNLEDİĞİNİZ İÇİN TEŞEKKÜRLER



İLETİŞİM KANALLARI:

<https://www.linkedin.com/in/eda-altuntas24/>

<https://www.linkedin.com/in/enjloezz/>

<https://www.linkedin.com/in/recep-aksakal/>